TESTE SELETIVO PARA A CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR

TEMA E NORMAS DE APRESENTAÇÃO DA PROVA DIDÁTICA PARA O CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

(EDITAL Nº 24/2019 - REITORIA)

A prova didática, seguida da entrevista concernente ao Edital nº. 24/2019 do Centro Universitário Autônomo do Brasil acontecerá no dia 02 de outubro de 2019 a partir das 18h00, na sala 86, bloco 04.

Os candidatos habilitados a realizar a prova didática estão listados por ordem de classificação:

Candidatos	Horário da prova didática
GISLA DE ALGUQUERQUE MELO	18h00
RAFAELA REGANHAM LANDARIM	18h30

PROVA DIDÁTICA – preparar exposição para a Banca Examinadora

- a) Tema: UML Principais Diagramas e Propósitos.
- **b) Objetivo:** Apresentar os conceitos e os principais diagramas do UML bem como sua aplicação.

c) Fundamentação teórica:

POR QUE UTILIZAR A UML?

"As notações gráficas de projeto existem há algum tempo. Para mim, seu principal valor está na comunicação e no entendimento. Um bom diagrama freqüentemente pode ajudar a transmitir idéias sobre um projeto, particularmente quando você quer evitar muitos detalhes. Os diagramas também podem ajudá-lo a entender um sistema de software ou um processo do negócio. Como parte de uma equipe tentando descobrir algo, o s diagramas ajudam toda a equipe tanto a entender como comunicar esse entendimento. Embora eles não sejam substitutos, pelo menos ainda, para as linguagens de programação textuais, eles são um útil assistente.

Muitas pessoas acreditam que, no futuro, as técnicas gráficas desempenharão u m papel preponderante no desenvolvimento de software. Sou mais cético do que isso, mas certamente é útil ter uma idéia do que essas notações podem e não podem fazer.

Dessas notações gráficas, a importância da UML é proveniente de seu uso amplo e da padronização dentro da comunidade de desenvolvimento orientado a objetos. A UML se tornou

TESTE SELETIVO PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR	Página 1 de 2

TESTE SELETIVO PARA A CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR

não somente a notação gráfica dominante dentro do mundo orientado a objetos, como também uma técnica popular nos círculos não-orientados a objetos." (FOWLER, pag 12)

e) Referências:

FOWLER, Martin. UML Essencial: Um Breve Guia para Linguagem Padrão, 3ª edição.. [Minha Biblioteca].

f) Outros itens.

Duração: 30 minutos

Curitiba, 01 de outubro de 2019.

Banca Examinadora

Prof. Martin José Fagonde Morães

Prof. Eduardo Bolicenha Simm

Prof. Andreia Taborda dos Santos